Nome do Grupo:

Fellipe Valentino Zapelini, Lucas Henrique Santos, Arthur Ivaza Costa

Nome do Professor:

Felipe Anjos

Disciplina:

Introdução à Aplicativos com Kotlin

Proposta do Aplicativo:

O Aplicativo Sorteio Kotlin tem como objetivo oferecer uma solução simples e funcional para realização de sorteios de forma offline (sem conexão), requisito do enunciado. O app permite ao usuário cadastrar nomes de participantes, visualizar a lista completa e realizar um sorteio aleatório com apenas um toque. Todas as informações são armazenadas localmente por meio de um banco de dados Room, garantindo que o aplicativo funcione mesmo sem conexão com a internet. É ideal para sorteios rápidos em sala de aula, eventos e dinâmicas em grupo.  
  
Especificações do Aplicativo

Quantidade de Telas: 4

MainActivity – Tela inicial com navegação para as demais funcionalidades.

CadastroActivity – Tela para inserir o nome dos participantes.

ListaActivity – Exibe a lista de nomes cadastrados.

ResultadoActivity – Realiza o sorteio e exibe o nome sorteado.